



Gemeinde Dischingen, Landkreis Heidenheim

Mietvertrag über Standrohr-Benutzung (Wasser/-Abwasserverbrauch)

Standrohr Nummer
1313754 / 1313704 / 1313669
(Nichtzutreffendes streichen)

Benutzer Name:
Anschrift:

Ausgabedatum:

Rückgabedatum:.....

Zählerstand Ausgabe:m³

Zählerstand Rückgabe:m³

Verbrauch:.....m³

Zubehör (z.B. Hydrantenschlüssel)

Abwasserabsetzung wird beantragt: ja _____ m³

Erläuterung Grund für Nicht-Berechnung Abwasser:

.....
.....

Auszug Abwassersatzung der Gemeinde Dischingen

§ 40 Bemessung der Schmutzwassergebühr

(4) Bemessungsgrundlage für die Schmutzwassergebühr im Sinne von § 38 Abs. 1 ist:

1. Die dem Grundstück aus der öffentlichen Wasserversorgung zugeführte Wassermenge; ...

Die Gemeindeverwaltung behält sich das Recht vor, das Standrohr nach Verfügbarkeit und Eignung des Antragstellers zu verleihen.
Der Benutzer verpflichtet sich, das Standrohr pfleglich zu behandeln. Etwaiger Verlust oder Beschädigungen gehen zu Lasten des Benutzers.
Auf eine Haftung gemäß § 52 Wasserversorgungssatzung infolge schuldhaft verursachter Schäden, die insbesondere infolge einer unsachgemäßen Benutzung oder den Bestimmungen der Wasserversorgungssatzung zuwiderlaufender Benutzung oder Bedienung der Anlagen zur Wasserversorgung entstehen, wird der Benutzer hingewiesen. Der Benutzer stellt die Gemeinde von Ersatzansprüchen Dritter frei, wenn solche Schäden geltend gemacht werden.

Für die Wasserentnahme/Abwassereinleitung wird eine Verbrauchsgebühr gemäß Wasserversorgungssatzung/Abwassersatzung, für die Benutzung des Standrohres ein Entgelt (netto zuzüglich Mehrwertsteuer) von 25 Euro bei Nutzung bis 3 Tage und jeweils + 5 Euro pro Tag bei Nutzung über 3 Tage berechnet.

Unterschrift Mitarbeiter Landeswasserversorgung

Unterschrift Mieter

Die Einzahlung von 50 Euro bei der Gemeindekasse wird hiermit bestätigt.

Gemeindekasse Dischingen

Datum: _____ Unterschrift: _____

- * Mieter
- * Steueramt AZ: 815.30
- * Zweckverband Landeswasserversorgung
- * ShV-Beleg für Mietkaution Gemeindekasse